

Installationsanleitung Ocean® Control Box

DMX kompatibel

- **Vorwort:**

Alle im Folgenden erklärten Anforderungen sind nach bestem Wissen und Gewissen erstellt, es gelten jedoch in jedem Fall sämtliche lokalen Normen und Vorschriften.

Der Anschluss des Gerätes muss von einem qualifizierten Fachunternehmen ordnungsgemäß und normkonform ausgeführt werden. Insbesondere sekundärseitig (niederspannungsseitig) sind alle Normen und Vorschriften der Schutzklasse 3 Schutzkleinspannung (= SELV) einzuhalten.

Darüber hinaus ist den Normen und Vorschriften für Installationen in feuchten und nassen Räumen besondere Aufmerksamkeit zu schenken.

Dieses LED-Netzteil wurde für die Versorgung von LED-Leuchten entwickelt und erfüllt die Anforderungen der Niederspannungsrichtlinie (2006/95/EG) und der EMV-Richtlinie (2004/108/EG).

- **Montage:**

Die Montage sollte an einer Wand mit den Kabelverschraubungen nach unten zeigend erfolgen, vorzugsweise mittels 4 Schrauben. Entsprechende Aussparungen sind im Gehäuse unter den vier Deckelschrauben vorgesehen. Es dürfen keine Bohrungen innerhalb der Dichtungsebene eingebracht werden da ansonsten der IP-Schutz des Gehäuses nicht mehr gegeben ist.

- **Installation:**

Vor Beginn der Installations- oder Wartungsarbeiten trennen Sie das Gerät von der Stromversorgung und warten für 5 Minuten.

Achten Sie darauf, dass es nicht versehentlich wieder eingeschaltet werden kann!

Verwenden Sie nur zugelassene und geeignete Anschlussleitungen für die Verbindungen.

Die LED-Netzteile liefern Konstantstrom oder Konstantspannung, mit via DMX verstellbarem Wert.

WARNUNG:

Klemmen oder schalten Sie niemals an der DC Scheinwerferleitung wenn noch AC Eingangsspannung anliegt, der Scheinwerfer wird dadurch beschädigt!

Vor Inbetriebnahme des Gerätes diese Bedienungsanleitung sorgfältig lesen und Sicherheitshinweise beachten.

Missachtung nachfolgender Punkte kann einen elektrischen Schlag, Brände, schwere Unfälle oder sogar den Tod von Personen zur Folge haben. Es besteht die Gefahr eines elektrischen Schlags!

Alle Baugruppen dürfen nur von qualifiziertem Fachpersonal (z.B. IEC60364, VDE0100, VDE0105) installiert werden!

Bei Funktionsstörungen oder Beschädigungen schalten Sie sofort die Versorgungsspannung ab.

Bitte versuchen Sie nicht, das Problem selbst zu beheben!

- **Elektrische Daten:**

Entnehmen Sie bitte dem Typenschild des jeweiligen Gerätes.

- **Ausrüstung mit Erweiterungskanälen**

Der LED Controller ist werksmäßig standardmäßig mit einem Ausgangstreiber vorgerüstet.

Für jeden weiteren Scheinwerfer ist ein eigener Ausganstreiber der korrekten Type vorzusehen.

Platzieren sie die Erweiterungskanäle auf die Hutschiene und verbinden sie die Versorgungsleitung mit der Junction PCB und die inkludierte DMX Leitung mit dem vorherigen Erweiterungskanal.

- **Stromversorgung:**

Werkseitig wird das Steuergerät mit einem vormontierten Schuko-Stecker ausgeliefert.

Wenn nötig, kann ein direkter Festanschluss im Gerät durchgeführt werden, achten Sie hierbei darauf, keine Annäherung zwischen Primär- und Sekundärverkabelung herbeizuführen.

- **DMX Anschlussvarianten:**

Der LED CONTROLLER benötigt zur Funktion ein DMX Signal.

Dafür sind folgende Optionen vorgesehen:

- Es wird eine entsprechende DMX Signalquelle mitgeliefert.
- Das DMX Signal wird bauseits über einen DMX BUS zur Verfügung gestellt.

- **Kanalzuordnung:**

Jeder DMX Ausgangstreiber des Controllers kann mit einer individuellen Adresse versehen werden.

Diese Adresse wird an der Front des jeweiligen Ausgangstreibers angezeigt. Durch verstellen der Startadresse verschieben sich entsprechend die Adressen aller 4 Kanäle. Damit kann man beispielsweise die Scheinwerfer innerhalb eines Pools in unterschiedliche Zonen aufteilen.

Die BUS-Adressierung erfolgt über die Drucktaster eines jeden DMX-Treibers, je eine Taste für eine Stelle. Der Adressbereich bei DMX beträgt 512 Kanäle, jedes Steuergerät belegt vier Kanäle.

Kanal 1 entspricht der eingestellten Startadresse	ROT
Kanal 2 entspricht der eingestellten Startadresse +1	GRÜN
Kanal 3 entspricht der eingestellten Startadresse +2	BLAU
Kanal 4 entspricht der eingestellten Startadresse +3	WEISS

- **DMX BUS-Verkabelung:**

Als DMX BUS-Leitung ist eine CAT5-Leitung oder alternative geschirmte BUS-Leitung mit 110/120 Ohm Wellenwiderstand einzusetzen, andere Leitungstypen werden zur Fehlfunktion des BUS-Systems führen.

- **Anschluss des CAT5-Kabels:**

Klemmen Sie je eine Ader eines Adern-Paares auf die Pins A+ und B- der BUS-Klemme, eine weitere Ader und den Schirm auf GND. Sollten Sie außerdem ein DMX Wi-Fi Touch Interface mit Spannung versorgen wollen, klemmen Sie zwei weitere Adern an + und – des 24V Ausganges an.

Schneiden Sie alle übrigen Adern zurück, achten Sie darauf, dass kein unbeabsichtigter Kontakt zwischen den übrigen Adern und spannungsführenden Teilen entstehen kann (Schrumpfschlauch).

Wenn weitere DMX-Geräte mit BUS-Signalen versorgt werden sollen, können Sie das DMX-Signal ebenfalls an der DMX Eingangsklemme abgreifen (dann muss allerdings der Abschlusswiderstand deaktiviert werden).

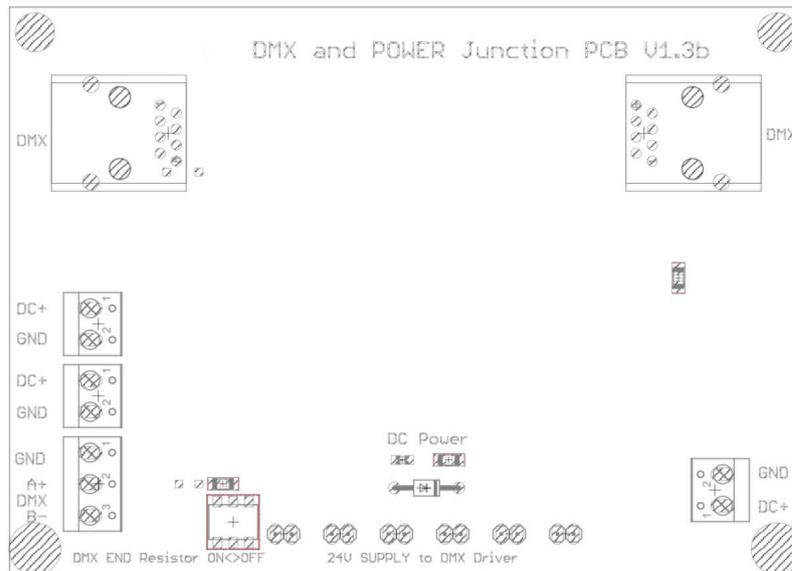
- **Mehrere DMX Controller/Teilnehmer:**

Es können an einen DMX Bus sehr viele Teilnehmer angeschlossen werden auch die Kabellänge darf bis zu 1000m betragen, achten sie immer darauf an beiden enden einen Abschlusswiderstand zu setzen und nicht mehr als 2.

- **BUS-Terminierung:**

Bei dem ersten und letzten Teilnehmer im DMX-BUS sind Abschlusswiderstände als BUS-Terminierung vorzusehen, im LED CONTROLLER ist dieser werkseitig bereits am Junction PCB vorgesehen und kann mittels eines Schalters aktiviert werden werksmäßig ist der Abschlusswiderstand aktiv.

- **Klemmenbelegung Junction PCB:**



- **Anschluss Scheinwerferkabel an DMX Treiber:**

Es gibt Scheinwerfer für Konstanzspannung mit 24VDC und Konstantstrom mit 350mA oder 700mA. Verwenden sie nur geeignete Treiber zur Versorgung!

ACHTUNG: Die Scheinwerferkabel dürfen nur stromlos geklemmt werden! Warten Sie mindestens fünf Minuten nach der Trennung vom Netz, bevor Sie klemmen, ansonsten beschädigen Sie die Scheinwerfer! Jeder DMX Controller kann maximal 4 Scheinwerfer ansteuern. Die Scheinwerferkabel können auf maximal 25 m verlängert werden, hierzu ist ein Querschnitt von 1.5 mm² empfehlenswert.

Die Scheinwerferkabel sind wie folgt an den Ausgangstreibern anzuschließen.

Es gibt Scheinwerfer, die sich nicht an die folgende Adern Farben Zuordnung halten in diesem Fall bitte die jeweils beiliegende Anleitung bzw. Dokumentation beachten.

Anschluss am Ausgangstreiber	Funktion	Adernfarben RGBW-Scheinwerfer; KT; PUR 4x0,5+1x1	Adernfarben RGBW-Scheinwerfer; E&E; TPR 4x0,5+1x1+2x0.25
V+	Gemeinsame Anode +	Schwarz	Schwarz
R	Rot	Rot	Rot
G	Grün	Grün	Grün
B	Blau	Blau	Blau
W	Weiß	Weiß	Weiß
Com+	TBD		Violett
Com-	TBD		Grau

- **Scheinwerfer mit Konstantstrom niemals direkt mit Konstantspannungs-Netzteil verbinden**
Verbinden sie NIEMALS (auch nicht kurz, auch nicht zum Testen) Scheinwerfer die für Konstantstrom vorgesehen sind direkt mit dem im LED CONTROLLER verbauten Konstantspannungsnetzteil!

Für weiterführende Fragen kontaktieren Sie bitte Ihren Händler.